
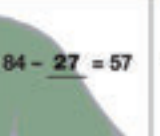
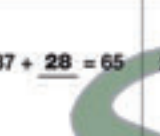
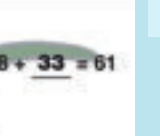
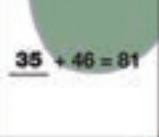
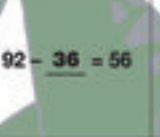
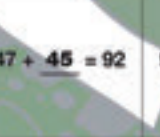
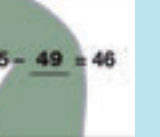
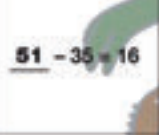
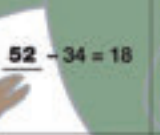
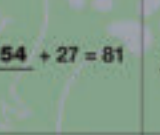

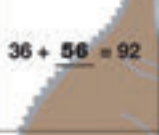
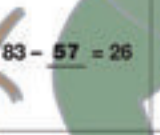

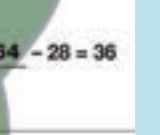
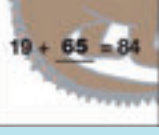
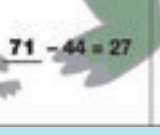
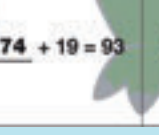
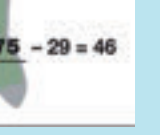


PDF
DOWNLOAD

E-Book
komplett

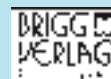
Kopiervorlagen mit Lösungen

 $69 + 12 = 81$	 $84 - 27 = 57$	 $37 + 28 = 65$	 $28 + 33 = 61$
 $35 + 46 = 81$	 $92 - 36 = 56$	 $47 + 45 = 92$	 $95 - 49 = 46$
 $51 - 35 = 16$	 $52 - 34 = 18$	 $54 + 27 = 81$	 $55 + 26 = 81$
 $36 + 56 = 92$	 $83 - 57 = 26$	 $63 - 35 = 28$	 $64 - 28 = 36$
 $19 + 65 = 84$	 $71 - 44 = 27$	 $74 + 19 = 93$	 $75 - 29 = 46$

Jörg Krampe/Rolf Mittelmann

Rechnen bis 100

Mit Plus und Minus einstellig und zweistellig –
ohne und mit Zehnerüberschreitung
durch die verschiedenen Zehner



Grundschule

Stöbern Sie in unserem umfangreichen Verlagsprogramm unter

www.brigg-verlag.de

Hier finden Sie vielfältige

- **Downloads** zu wichtigen Themen
- **E-Books**
- gedruckte **Bücher**
- **Würfel**

für alle Fächer, Themen und Schulstufen.

© Brigg Verlag
Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im Unterricht zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen weiteren kommerziellen Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte oder für die Veröffentlichung im Internet oder in Intranets. Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlags.

Der Brigg Verlag kann für die Inhalte externer Sites, die Sie mittels eines Links oder sonstiger Hinweise erreichen, keine Verantwortung übernehmen. Ferner haftet der Brigg Verlag nicht für direkte oder indirekte Schäden (inkl. entgangener Gewinne), die auf Informationen zurückgeführt werden können, die auf diesen externen Websites stehen.

Bestellnummer: 421DL

ISBN 978-3-95660-421-8 (Druckausgabe)

www.brigg-verlag.de



Jörg Krampe/Rolf Mittelmann

Rechnen bis 100

mit Plus und Minus einstellig und zweistellig –
ohne und mit Zehnerüberschreitung
durch die verschiedenen Zehner

40 Kopiervorlagen mit Selbstkontrolle
4 Differenzierungsstufen

BRIGG  VERLAG

© by Brigg Verlag KG, Friedberg

Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt.

Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages.

Hinweis zu §§ 60 a, 60 b UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung an Schulen oder in Unterrichts- und Lehrmedien (§ 60 b Abs. 3 UrhG) vervielfältigt, insbesondere kopiert oder eingescannt, verbreitet oder in ein Netzwerk eingestellt oder sonst öffentlich zugänglich gemacht oder wiedergegeben werden. Dies gilt auch für Intranets von Schulen.

Illustrationen: Inka Grebner

Layout/Satz: PrePress-Salumae.com, Kaisheim

Inhaltsverzeichnis				Rechnen bis 100	
					Seite
Vorwort					4
Nr.	Lerninhalt	Aufgabentyp *)	Spielform		
1	A	Einstellig ohne Zehnerüberschreitung	$E/ZE \pm ZE/E = ZE$	Ausmalen	5
	B			Bild aus Punkten	7
	C			Puzzle	9
	D			Domino	11
2	A	Einstellig bis zum/vom Zehner	$E/Z/ZE \pm E/ZE = Z/ZE$	Bild aus Punkten	13
	B			Geheimschrift	15
	C			Domino	17
	D			Puzzle	19
3	A	Einstellig mit Zehnerüberschreitung	$ZE/E \pm E/ZE = ZE$	Geheimschrift	21
	B			Puzzle	23
	C			Ausmalen	25
	D			Bild aus Punkten	27
4	A			Ausmalen	29
	B			Bild aus Punkten	31
	C			Geheimschrift	33
	D			Domino	35
5	A	Rechnen mit Zehnerzahlen	$Z/ZE \pm ZE/Z = ZE/E$	Bild aus Punkten	37
	B			Ausmalen	39
	C			Puzzle	41
	D			Geheimschrift	43
6	A	Zweistellig ohne Zehnerüberschreitung – mit Erreichen des Zehners/ Hunderters	$ZE \pm ZE = Z/ZE/H$	Ausmalen	45
	B			Domino	47
	C			Geheimschrift	49
	D			Ja-Nein-Spiel	51
7	A			Bild aus Punkten	53
	B			Puzzle	55
	C			Ausmalen	57
	D			Domino	59
8	A	Zweistellig mit Zehnerüberschreitung	$ZE \pm ZE = E/ZE$	Geheimschrift	61
	B			Ja-Nein-Spiel	63
	C			Bild aus Punkten	65
	D			Ausmalen	67
9	A			Domino	69
	B			Bild aus Punkten	71
	C			Puzzle	73
	D			Ausmalen	75
10	A	Sachaufgaben	Geld	Geheimschrift	77
	B		Längen	Bild aus Punkten	79
	C		Längen, Zeit	Ausmalen	81
	D		Geld, Zeit	Puzzle	83

Spiele 1–9: Aufgabentypen A: $a \pm b = x$, mit Anleitung
 B: $a \pm b = x$

C: $x \pm b = c$, $a \pm x = c$
 D: $a \pm b \pm c = x$

*) E = Einer, Z = Zehner, ZE = Zehner und Einer, H = Hundert

Das Rechnen im 1. Hunderter und die dazugehörige Zehnerüberschreitung gehören zum **Basiswissen** jedes Kindes in der Primarstufe, in der Förderschule und in der Sekundarstufe. Das Beherrschen dieser Grundfertigkeiten ist unbedingte Voraussetzung für das Rechnen mit gerundeten Zahlen und für die Vorbereitung bzw. für die Durchführung der schriftlichen Rechenverfahren.

Dem allgemeinen Bestreben nach stärkerer *individueller Förderung* entsprechend werden zu jedem der 10 Einzelthemen Übungsspiele in *4 verschiedenen Niveaustufen* mit unterschiedlicher Spielform angeboten. Mit Ausnahme der Sachaufgaben sind sie wie folgt aufgebaut:

- Spiele mit der Bezeichnung **A** beginnen mit einer kurzen Anleitung, damit die Kinder ihre Lücken selbstständig schließen können und die Lehrer/-innen entlastet werden.
- Die mit **B** bezeichneten Spiele verzichten auf diese Anleitung, enthalten ansonsten Aufgaben des gleichen Schwierigkeitsgrades.
- Die **C**-Form enthält ausschließlich Aufgaben mit wechselnder Leerstelle.
- Die **D**-Spiele enthalten dreischrittige Aufgabenstellungen.

Die Spiele enthalten zwischen 16 und 24 Aufgaben und zwar meist *zur Hälfte als Plus-, zur anderen Hälfte als Minusaufgaben*. Eine Ausnahme ist die Spielgruppe 10 mit 6 bis 10 Sachrechenaufgaben.

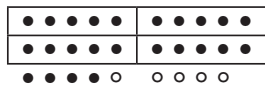
Alle Übungen sind methodisch in der bewährten Form der **Rechenspiele** gestaltet. Dies fördert die Motivation und erleichtert durch *Selbstkontrollmöglichkeiten* den Einsatz bei *innerer Differenzierung, im Förderunterricht, im Wochenplan und in der Freiarbeit*.

Die Beschränkung auf insgesamt nur 6 verschiedene Spielformen mit leicht verständlichen Spielregeln (Ausmalen, Bild aus Punkten, Domino, Geheimschrift, Ja-Nein-Spiel, Puzzle) sorgt zum einen für den Erhalt der Übungsbereitschaft und vermeidet zum anderen die Verzettelung und unnötige zusätzliche Erklärungen durch die Lehrperson. Die Spiele eignen sich daher auch besonders zur **Binnendifferenzierung** im Unterricht integrierter Eingangsklassen.

Diese Rechenspiele lassen sich *unabhängig von jedem Lehrbuch* oder anderen Übungsmitteln einsetzen.

Die Spiele sind ideal geeignet zur Gestaltung von *Vertretungsstunden*.

$24 + 5 = \underline{\quad}$



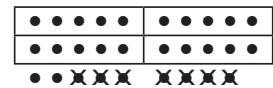
Die kleine Aufgabe kann helfen:

$4 + 5 = 9$

Zahlentausch ist manchmal leichter:

$5 + 24 \rightarrow 24 + 5$

$29 - 7 = \underline{\quad}$



Die kleine Aufgabe kann helfen:

$9 - 7 = 2$

Zahlentausch bei Minus-Aufgaben geht **nicht!**

$24 + 5 = \underline{29}$

$13 + 6 = \underline{\quad}$

$42 + 7 = \underline{\quad}$

$61 + 8 = \underline{\quad}$

$73 + 5 = \underline{\quad}$

$83 + 4 = \underline{\quad}$

$93 + 3 = \underline{\quad}$

$2 + 83 = \underline{\quad}$

$1 + 73 = \underline{\quad}$

$3 + 61 = \underline{\quad}$

$29 - 7 = \underline{\quad}$

$38 - 6 = \underline{\quad}$

$47 - 5 = \underline{\quad}$

$56 - 4 = \underline{\quad}$

$65 - 3 = \underline{\quad}$

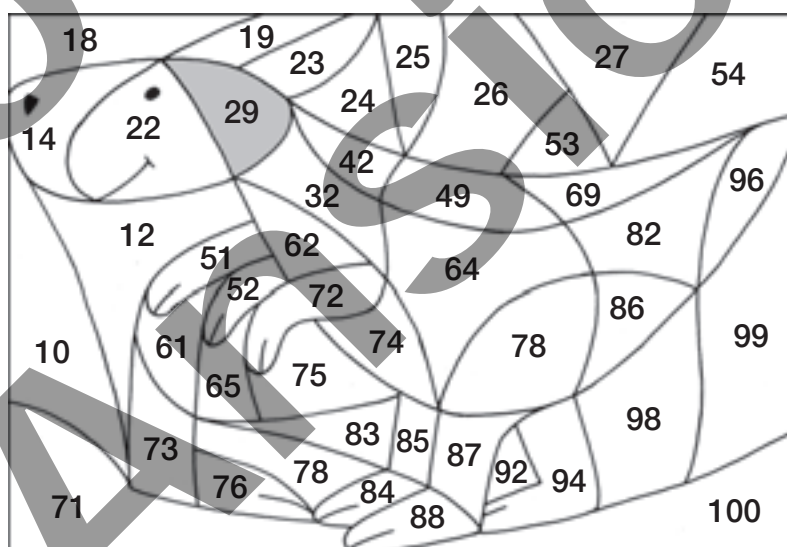
$74 - 2 = \underline{\quad}$

$83 - 1 = \underline{\quad}$

$89 - 5 = \underline{\quad}$

$89 - 3 = \underline{\quad}$

$89 - 1 = \underline{\quad}$



So geht's:

- Löse die Aufgaben und notiere die Ergebnisse.
- Male die Felder mit den Ergebniszahlen im Bild an (Bleistift).
- **Selbstkontrolle:** Ein Dino als Lösungsbild

$$24 + 5 = \underline{29}$$

$$13 + 6 = \underline{19}$$

$$42 + 7 = \underline{49}$$

$$61 + 8 = \underline{69}$$

$$73 + 5 = \underline{78}$$

$$83 + 4 = \underline{87}$$

$$93 + 3 = \underline{96}$$

$$2 + 83 = \underline{85}$$

$$1 + 73 = \underline{74}$$

$$3 + 61 = \underline{64}$$

$$29 - 7 = \underline{22}$$

$$38 - 6 = \underline{32}$$

$$47 - 5 = \underline{42}$$

$$56 - 4 = \underline{52}$$

$$65 - 3 = \underline{62}$$

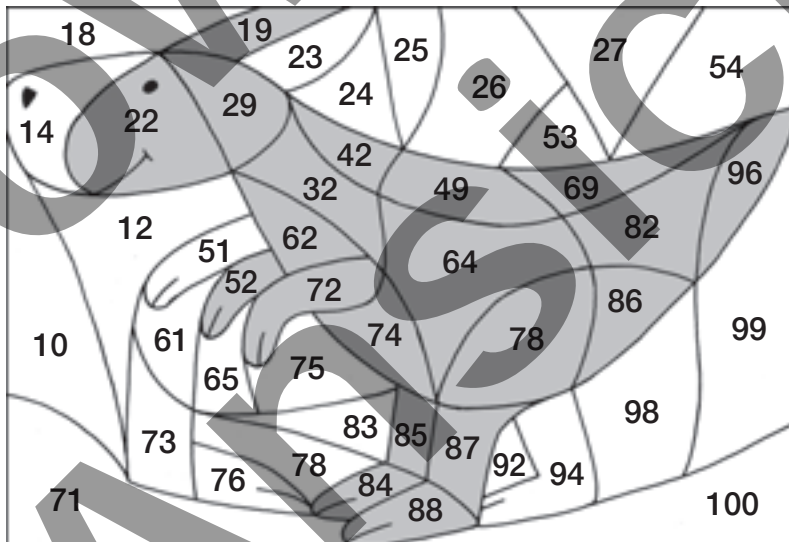
$$74 - 2 = \underline{72}$$

$$83 - 1 = \underline{82}$$

$$89 - 5 = \underline{84}$$

$$89 - 3 = \underline{86}$$

$$89 - 1 = \underline{88}$$



$$24 + 3 = \underline{27}$$

$$26 - 3 = \underline{23}$$

$$41 + 6 = \underline{\quad}$$

$$38 - 6 = \underline{\quad}$$

$$76 + 2 = \underline{\quad}$$

$$63 - 1 = \underline{\quad}$$

$$53 + 5 = \underline{\quad}$$

$$49 - 7 = \underline{\quad}$$

$$68 + 1 = \underline{\quad}$$

$$77 - 4 = \underline{\quad}$$

$$4 + 52 = \underline{\quad}$$

$$59 - 0 = \underline{\quad}$$

$$8 + 80 = \underline{\quad}$$

$$89 - 8 = \underline{\quad}$$

$$7 + 32 = \underline{\quad}$$

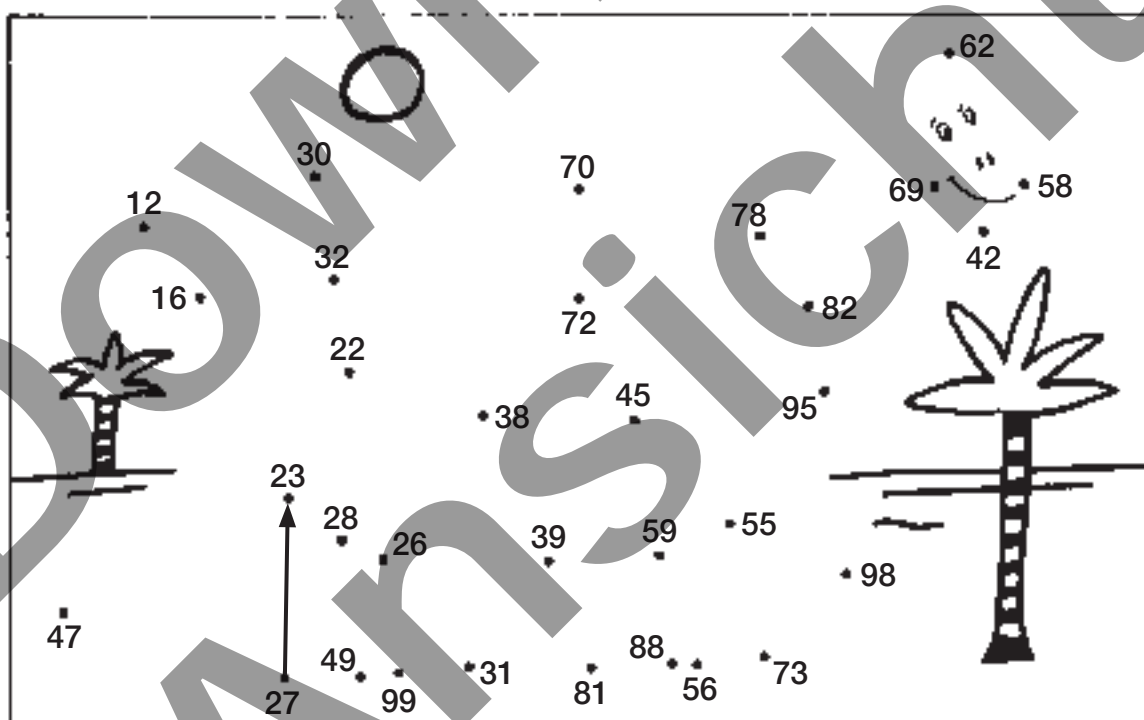
$$36 - 5 = \underline{\quad}$$

$$0 + 99 = \underline{\quad}$$

$$28 - 2 = \underline{\quad}$$

$$9 + 40 = \underline{\quad}$$

$$29 - 2 = \underline{\quad}$$

**So geht's:**

- Löse die Aufgaben und notiere die Ergebnisse.
- Suche die Ergebniszahlen im Bild und verbinde die Punkte in der Reihenfolge der Aufgaben (Lineal).
- **Selbstkontrolle:** Ein Dino als Lösungsbild.

$$24 + 3 = \underline{27}$$

$$26 - 3 = \underline{23}$$

$$41 + 6 = \underline{47}$$

$$38 - 6 = \underline{32}$$

$$76 + 2 = \underline{78}$$

$$63 - 1 = \underline{62}$$

$$53 + 5 = \underline{58}$$

$$49 - 7 = \underline{42}$$

$$68 + 1 = \underline{69}$$

$$77 - 4 = \underline{73}$$

$$4 + 52 = \underline{56}$$

$$59 - 0 = \underline{59}$$

$$8 + 80 = \underline{88}$$

$$89 - 8 = \underline{81}$$

$$7 + 32 = \underline{39}$$

$$36 - 5 = \underline{31}$$

$$0 + 99 = \underline{99}$$

$$28 - 2 = \underline{26}$$

$$9 + 40 = \underline{49}$$

$$29 - 2 = \underline{27}$$

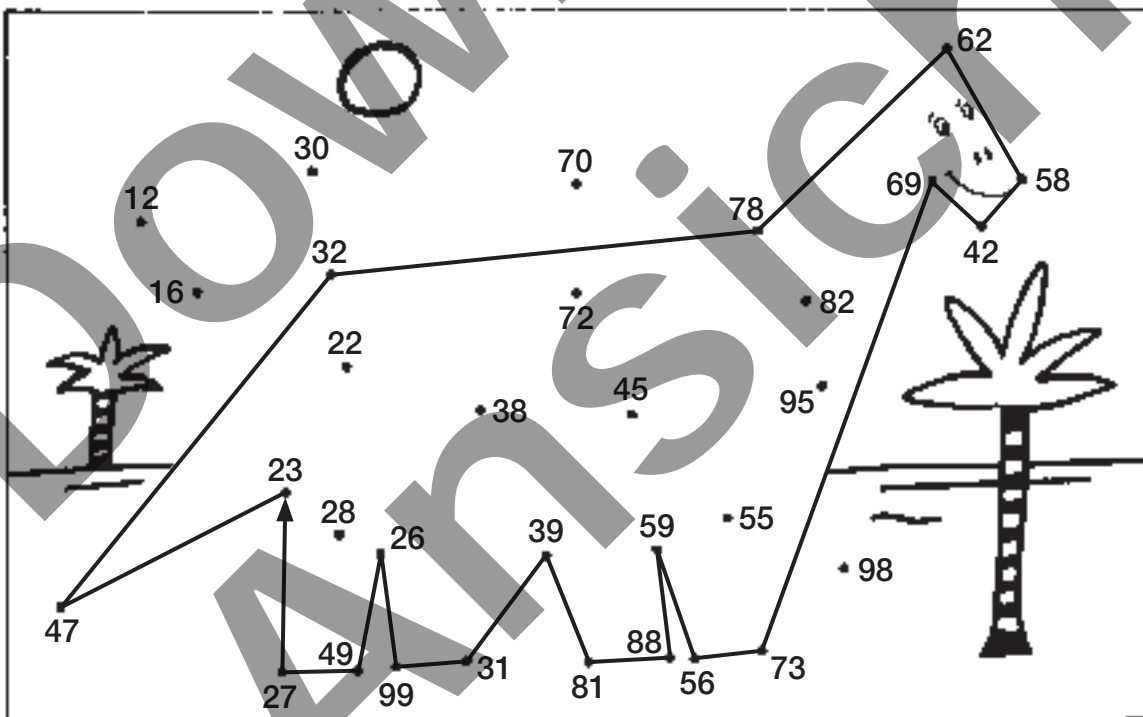


Bild aus Punkten

$32 + \underline{\quad} = 39$	$34 + \underline{\quad} = 38$	$\underline{\quad} + 3 = 36$	$46 + \underline{\quad} = 49$
$33 + \underline{\quad} = 35$	$\underline{\quad} + 3 = 37$	$\underline{\quad} + 3 = 48$	$44 + \underline{\quad} = 45$
$\underline{\quad} - 3 = 43$	$\underline{\quad} - 5 = 33$	$\underline{\quad} - 4 = 32$	$47 - \underline{\quad} = 41$
$\underline{\quad} - 3 = 46$	$49 - \underline{\quad} = 40$	$\underline{\quad} - 2 = 42$	$43 - \underline{\quad} = 43$
$\underline{\quad} + 5 = 46$	$39 - \underline{\quad} = 31$	$\underline{\quad} - 6 = 42$	$42 + \underline{\quad} = 47$

So geht's:

- Löse die Aufgaben und notiere die fehlenden Zahlen.
- Schneide die Puzzleteile (Rechtecke) aus.
- Lege die Puzzleteile in der Reihenfolge der **von dir errechneten Zahlen** (von der kleinsten zur größten) nebeneinander, immer 4 in eine Reihe.
- **Selbstkontrolle:** Alle Teile ergeben zusammengelegt das Bild eines Dinos.

$$43 - \underline{0} = 43$$

$$44 + \underline{1} = 45$$

$$33 + \underline{2} = 35$$

$$46 + \underline{3} = 49$$

$$34 + \underline{4} = 38$$

$$42 + \underline{5} = 47$$

$$47 - \underline{6} = 41$$

$$32 + \underline{7} = 39$$

$$39 - \underline{8} = 31$$

$$49 - \underline{9} = 40$$

$$\underline{33} + 3 = 36$$

$$\underline{34} + 3 = 37$$

$$\underline{36} - 4 = 32$$

$$\underline{38} - 5 = 33$$

$$\underline{41} + 5 = 46$$

$$\underline{44} - 2 = 42$$

$$\underline{45} + 3 = 48$$

$$\underline{46} - 3 = 43$$

$$\underline{48} - 6 = 42$$

$$\underline{49} - 3 = 46$$

So geht's:

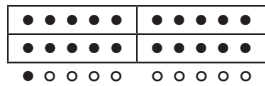
- Schneide alle Dominoteile aus.
- Löse die Aufgabe auf einem beliebigen Dominoteil, suche die Lösungszahl auf einem anderen Dominoteil. Lege es an.
- Dort steht die nächste Aufgabe.
- **Selbstkontrolle:** Fortlaufende Reihe von Dinos.

$52 + 6 - 4$	$65 + 4 - 3$	$77 - 2 - 4$	$70 + 4 + 3$	$66 - 5 + 4$	$88 - 5 - 1$	$79 - 7 + 6$	$58 - 8 + 2$
= 53	= 69	= 81	= 73	= 60	= 84	= 85	= 58
= 54	= 71	= 77	= 78	= 82	= 52	= 66	= 65
$63 + 3 + 3$	$68 - 4 - 4$	$52 + 3 + 3$	$87 - 6 + 3$	$59 - 3 - 3$	$83 + 3 - 5$	$74 + 5 - 6$	$81 + 2 + 2$

$52 + 6 - 4 = 54$	$65 + 4 - 3 = 66$	$70 + 4 + 3 = 77$	$58 - 8 + 2 = 52$	$83 + 3 - 5$
$= 53$	$63 + 3 + 3 = 69$	$74 + 5 - 6 = 73$	$52 + 3 + 3 = 58$	$88 - 5 - 1 = 82$
$77 - 2 - 4 = 71$	$66 - 5 + 4 = 65$	$79 - 7 + 6 = 78$	$87 - 6 + 3 = 84$	$59 - 3 - 3$
$= 81$	$81 + 2 + 2 = 85$	$87 - 6 + 3 = 84$	$87 - 6 + 3 = 84$	$59 - 3 - 3$

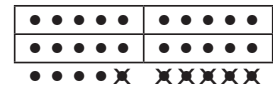
Streifendominio

$21 + 9 = \underline{\quad}$



Zahlentausch ist manchmal leichter:
 $9 + 21 \rightarrow 21 + 9$

$30 - 6 = \underline{\quad}$



Zahlentausch bei Minus-Aufgaben geht **nicht!**

$21 + 9 = \underline{30}$

$63 + 7 = \underline{70}$

$85 + 5 = \underline{\quad}$

$32 + 8 = \underline{\quad}$

$77 + 3 = \underline{\quad}$

$18 + 2 = \underline{\quad}$

$43 + 7 = \underline{\quad}$

$6 + 94 = \underline{\quad}$

$1 + 59 = \underline{\quad}$

$6 + 4 = \underline{\quad}$

$30 - 6 = \underline{\quad}$

$60 - 5 = \underline{\quad}$

$80 - 8 = \underline{\quad}$

$50 - 2 = \underline{\quad}$

$90 - 6 = \underline{\quad}$

$70 - 9 = \underline{\quad}$

$50 - 4 = \underline{\quad}$

$40 - 7 = \underline{\quad}$

$60 - 8 = \underline{\quad}$

$30 - 0 = \underline{\quad}$



So geht's:

- Löse die Aufgaben und notiere die Ergebnisse.
- Suche die Ergebniszahlen im Bild und verbinde die Punkte in der Reihenfolge der Aufgaben (Lineal).
- **Selbstkontrolle:** Ein Dino als Lösungsbild.

$$21 + 9 = \underline{30}$$

$$63 + 7 = \underline{70}$$

$$85 + 5 = \underline{90}$$

$$32 + 8 = \underline{40}$$

$$77 + 3 = \underline{80}$$

$$18 + 2 = \underline{20}$$

$$43 + 7 = \underline{50}$$

$$6 + 94 = \underline{100}$$

$$1 + 59 = \underline{60}$$

$$6 + 4 = \underline{10}$$

$$30 - 6 = \underline{24}$$

$$60 - 5 = \underline{55}$$

$$80 - 8 = \underline{72}$$

$$50 - 2 = \underline{48}$$

$$90 - 6 = \underline{84}$$

$$70 - 9 = \underline{61}$$

$$50 - 4 = \underline{46}$$

$$40 - 7 = \underline{33}$$

$$60 - 8 = \underline{52}$$

$$30 - 0 = \underline{30}$$

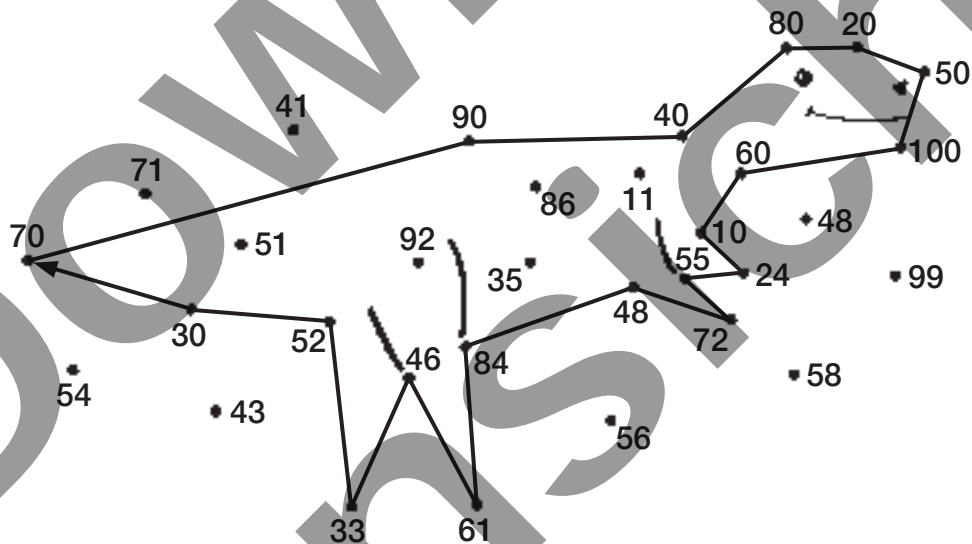


Bild aus Punkten

$37 + 3 = \boxed{40}$ E
 $50 - 7 = \boxed{}$ S
 $72 + 8 = \boxed{}$ I
 $70 - 7 = \boxed{}$ L
 $29 + 1 = \boxed{}$ I
 $50 - 3 = \boxed{}$ I
 $86 + 4 = \boxed{}$ E
 $80 - 7 = \boxed{}$ E
 $48 + 2 = \boxed{}$ E
 $50 - 6 = \boxed{}$ A

$9 + 51 = \boxed{}$ R
 $50 - 5 = \boxed{}$ U
 $70 - 6 = \boxed{}$ E
 $7 + 13 = \boxed{}$ D
 $80 - 5 = \boxed{}$ E
 $70 - 5 = \boxed{}$ G
 $6 + 64 = \boxed{}$ T
 $50 - 4 = \boxed{}$ R
 $80 - 6 = \boxed{}$ N
 $5 + 95 = \boxed{}$ R

Lösung:

20	30	40	43	44	45	46	47	50	60
		E							

63	64	65	70	73	74	75	80	90	100



So geht's:

- Löse die Aufgaben und notiere die Ergebnisse.
- Trage die Buchstaben hinter den Ergebniszahlen bei „Lösung“ ein.
- **Kontrolle:** Wissenswertes über die Saurier.

$37 + 3 = \boxed{40}$ E
 $50 - 7 = \boxed{43}$ S
 $72 + 8 = \boxed{80}$ I
 $70 - 7 = \boxed{63}$ L
 $29 + 1 = \boxed{30}$ I
 $50 - 3 = \boxed{47}$ I
 $86 + 4 = \boxed{90}$ E
 $80 - 7 = \boxed{73}$ E
 $48 + 2 = \boxed{50}$ E
 $50 - 6 = \boxed{44}$ A

$9 + 51 = \boxed{60}$ R
 $50 - 5 = \boxed{45}$ U
 $70 - 6 = \boxed{64}$ E
 $7 + 13 = \boxed{20}$ D
 $80 - 5 = \boxed{75}$ E
 $70 - 5 = \boxed{65}$ G
 $6 + 64 = \boxed{70}$ T
 $50 - 4 = \boxed{46}$ R
 $80 - 6 = \boxed{74}$ N
 $5 + 95 = \boxed{100}$ R

Lösung:

20	30	40	43	44	45	46	47	50	60
D	I	E	S	A	U	R	I	E	R

63	64	65	70	73	74	75	80	90	100
L	E	G	T	E	N	E	I	E	R

So geht's:

- Schneide alle Dominoteile aus.
- Löse die Aufgabe auf einem beliebigen Dominoteil und suche die Lösungszahl auf einem anderen Dominoteil. Lege es an.
- Dort steht die nächste Aufgabe.
- **Selbstkontrolle:** Fortlaufende Reihe von Dinos.

$\square + 3 = 70$	$\square - 4 = 86$	$\square + 2 = 40$	$\square + 6 = 90$	$90 - \square = 84$	$90 - \square = 87$	$90 - \square = 82$	$\square + 5 = 50$
$\square = 5$	$\square = 40$	$\square = 73$	$\square = 7$	$\square = 2$	$\square = 1$	$\square = 4$	$\square = 9$
$\square = 67$	$\square = 84$	$\square = 38$	$\square = 3$	$\square = 6$	$\square = 8$	$\square = 90$	$\square = 45$
$\square + 7 = 80$	$99 + \square = 100$	$\square - 2 = 38$	$40 - \square = 31$	$40 - \square = 33$	$40 - \square = 35$	$28 + \square = 30$	$56 + \square = 60$

$\square + 3 = 70$ $\square = 67$	$\square + 2 = 40$ $\square = 38$	$\square - 4 = 86$ $\square = 90$	$90 - \square = 84$ $\square = 6$	$40 - \square = 33$
$\square = 5$ $\square + 7 = 80$ $\square = 73$	$\square - 2 = 38$ $\square = 40$	$\square + 5 = 50$ $\square = 45$	$28 + \square = 30$ $\square = 2$	$90 - \square = 82$ $\square = 8$
$\square + 6 = 90$ $\square = 84$	$90 - \square = 87$ $\square = 3$	$40 - \square = 31$ $\square = 9$	$56 + \square = 60$ $\square = 4$	$40 - \square = 35$
$\square = 7$ $99 + \square = 100$ $\square = 1$				

Streifendomino