



**E-Book
komplett**



**Inklusionskiste
Spiele-Fundus für die Freiarbeit** **1**

INKLUSION
konkret & entwicklungsorientiert



Jens Sonnenberg

Wörter-Blüten

Ein Spiel mit ein- bis viersilbigen Wörtern
zur Lese- und Sprachförderung



Stöbern Sie in unserem umfangreichen Verlagsprogramm unter

www.brigg-verlag.de

Hier finden Sie vielfältige

- **Downloads** zu wichtigen Themen
- **E-Books**
- gedruckte **Bücher**
- **Sticker, Würfel, Puzzles**
- weitere **Lehrmittel**
- u. v. m

für alle Fächer, Themen und Schulstufen.

© 2015 Brigg Verlag
Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im Unterricht zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen weiteren kommerziellen Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte oder für die Veröffentlichung im Internet oder in Intranets. Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlags.

Der Brigg Verlag kann für die Inhalte externer Sites, die Sie mittels eines Links oder sonstiger Hinweise erreichen, keine Verantwortung übernehmen. Ferner haftet die Brigg Verlag nicht für direkte oder indirekte Schäden (inkl. entgangener Gewinne), die auf Informationen zurückgeführt werden können, die auf diesen externen Websites stehen.

Autor: Jens Sonnenberg
Covergrafik: Jennifer Spry
Illustrationen: Jennifer Spry
Layout und Satz: Satzpunkt Ursula Ewert GmbH, Bayreuth

Bestellnummer: IK100DL

www.brigg-verlag.de





Inklusionskiste
Spiele-Fundus für die Freiarbeit

1



Jens Sonnenberg

Wörter-Blüten

Ein Spiel mit ein- bis viersilbigen Wörtern
zur Lese- und Sprachförderung

Der Autor Jens Sonnenberg studierte Lehramt für die Grund- und Förderschule und war viele Jahre an einer Förderschule in Schleswig-Holstein tätig. Mit dem Übergang zur inklusiven Schule packte er für die Grundschulen „Inklusionskisten“, das heißt, er gab vielfältige Empfehlungen für Materialien, um Kindern mit besonderem Förderbedarf in der Grundschule zu helfen. Da er inzwischen an einer Grundschule unterrichtet, hat er selbst Inklusionskisten-Unterrichtsmaterialien entwickelt, die noch besser auf die Bedingungen des inklusiven Unterrichts an der Grundschule abzielen. So können Lehrerinnen und Lehrer alle Kinder mit Lernschwierigkeiten individuell bestmöglich fördern.

Gemeinsames Lernen mit den Materialien der Inklusionskiste

Jens Sonnenberg

Freiarbeitsmaterial
Wer wird Silbenkönig?

Spielerisch auf den Schriftspracherwerb vorbereiten!
Ein Spiel für die Freiarbeit zur Vertiefung der phonologischen Bewusstheit.

E-Book
1. und 2. Klasse
Bestellnummer: IK 008





Karten mit einsilbigen Wörtern

1 a	Wortkarten – Zahlen, Kleidung, Lebensmittel	4
1 b	Wortkarten – Tiere, Farben, Körper	5
1 c	Themenkarten	6

Karten mit zweisilbigen Wörtern

2 a	Wortkarten – Spielzeug, Tiere, Familie	7
2 b	Wortkarten – Wetter, Obst, Gemüse	8
2 c	Themenkarten	9

Karten mit dreisilbigen Wörtern

3 a	Wortkarten – Spielzeug, Tiere, Fahrzeuge	10
3 b	Wortkarten – Schulsachen, Obst, Gemüse	11
3 c	Themenkarten	12

Karten mit viersilbigen Wörtern

4 a	Wortkarten – Möbel, Tiere, Küchengeräte	13
4 b	Wortkarten – Berufe, Gebäude, Uhren	14
4 c	Themenkarten	15

	Aktionskarten	16
	Spielbeschreibung für die Kinder	17

Spielpläne

	Verschiedenfarbige Spielpläne	18
	Mein Erfolgsplan	24
	Wörterlisten	25

Hinweise zum Vorgehen:

Zuerst wählt die Lehrerin oder der Lehrer die Wortkarten in einer Niveaustufe (ein-, zwei-, drei- oder viersilbige Wörter) aus. Zu jeder Niveaustufe gibt es sechs Themen (max. sechs Mitspieler). Die unterschiedlichen Hintergrundfarben der Karten kennzeichnen die verschiedensilbigen Wörter. Die Aktionskarten können nach Anzahl der Mitspieler gestaffelt werden. Es sollte mindestens eine Gewinner-Karte sowie eine Black-Karte im Spiel sein. Zum Notieren der Spielerfolge erhält jede Mitspielerin und jeder Mitspieler einen Erfolgsplan, auf dem die Spielerfolge durch Anmalen einer Blume dokumentiert werden.

Viel Spaß beim Spielen!



Zahlen

drei	zwei
acht	neun
zehn	sechs
vier	fünf

Kleidung

der Schal	der Rock
der Hut	das Hemd
das Tuch	der Schuh
das Kleid	der Strumpf

Lebensmittel

die Wurst	das Fleisch
die Milch	der Reis
das Ei	das Eis
das Brot	die Nuss



Tiere

der Frosch	der Wurm
die Kuh	das Pferd
der Wolf	der Storch
die Laus	das Schaf

Farben

rot	braun
pink	blau
lila	grün
schwarz	gelb

Körper

der Arm	der Bauch
das Bein	das Knie
der Hals	der Mund
die Hand	das Ohr

